

No 2 MAR
2025



遊戲規則書

戰勝未知的規則



10¢

隨著東京的夜幕低垂，
兩隻體型龐大的身影從被
毀壞的摩天大廈的硝煙中
緩緩起身。

KING OF TOKYO™ 東京之王

東京之王的王冠只有
一個，殲滅你的對手
或者成為激發人群恐懼
與敬畏的王者！

對決

是時候
來場最終的對決了！



內容物與遊戲配件

x6 怪獸板塊

這些板塊代表你化身在《東京之王：對決》中的怪獸。每張都有各自的名字 ①、特殊能力 ② 與起始 \heartsuit 數值 ③。



x6 骰子

每顆骰子6面的記號代表著你在你的回合可以執行的行動。

x13 喝采指示物

這些指示物每個都有1、2或3個格子，並且其上通常具有喝采獎勵。

x1 骰子指示物

x1 額外骰子

這些指示物和骰子可以透過獲得某些超能力卡和效果的方式來取用。

能量方塊 \diamond



x2 標記 (名氣 ★ 與毀滅鑑)

這些標記將會在板塊對應的軌道上前後移動。



這個板塊上有2條共用的軌道：
名氣和毀滅。而在頂部則會有3格
給超能力卡的空格。

X50 超能力卡

超能力卡上有卡片的名稱 ①、
購買所需的能量方塊費用 (⚡) ②、
卡片種類 ③ 與卡片效果 ④，有時會
有喝采圖示 ⑤。



X2 生命力轉盤

這些轉盤能記錄你的生命力 (❤)。
💀 代表0。



設置

1 > 每位玩家選擇一個怪獸板塊。
將該怪獸板塊的超能力面朝上
放置於你的面前（見第12頁
選擇怪獸）。

2 > 每位玩家拿取一個生命力轉盤。
將其數值調整到和你的怪獸板塊
上顯示的 ❤ 數字相同。

觀看
教學
影片



4 > 混洗所有超能力卡並形成一個
面朝下的牌庫。

5 > 將牌庫最上方的3張卡片面朝上
放置於主板塊的3個格子上。

- 3 將主板塊放到你們之間，使你們都位於軌道的一端末端。將  和  標記放到其對應的起始格上。

名氣和毀滅軌

當你將名氣標記 () 從主板塊上拉往你的那一側時，表示你獲得了群眾的喝采，並且朝著成為最家喻户晓的怪獸前進了一步。當你將毀滅標記 () 從主板塊上拉往你的那一側時，表示你對城市降下復仇，並且朝著成為最受恐懼的怪獸前進了一步。



- 6 將骰子、能量方塊、喝采指示物、骰子指示物與額外的骰子放置於一旁。

如何遊玩

逐一進行回合。

起始玩家

每位玩家投擲6顆骰子。投擲最多  的玩家成為起始玩家（如果平手，重複此步驟直到分出勝負）。第二位玩家則拿取1⚡並將其放在自己面前。

回合流程

1. 擲骰
2. 統算骰子
3. 購買超能力卡或獲得1⚡
4. 你的回合結束

1 擲骰

在玩家的回合，你可以最多擲3次骰子，你可以在任何時候決定停止擲骰。

在你的第一次擲骰前，你可以棄掉骰子指示物  來在此階段投擲棄掉數量的額外骰子（在任意時刻，你可以在你的面前保留最多2個骰子指示物）。

在你的第一次擲骰時，擲6顆骰子（以及1或2顆額外骰子，如果你棄掉  或有對應的能力）。你永遠無法投擲超過8顆骰子。

重要：在第一位玩家的第一個回合中，他只能投5顆骰子，而非6顆。

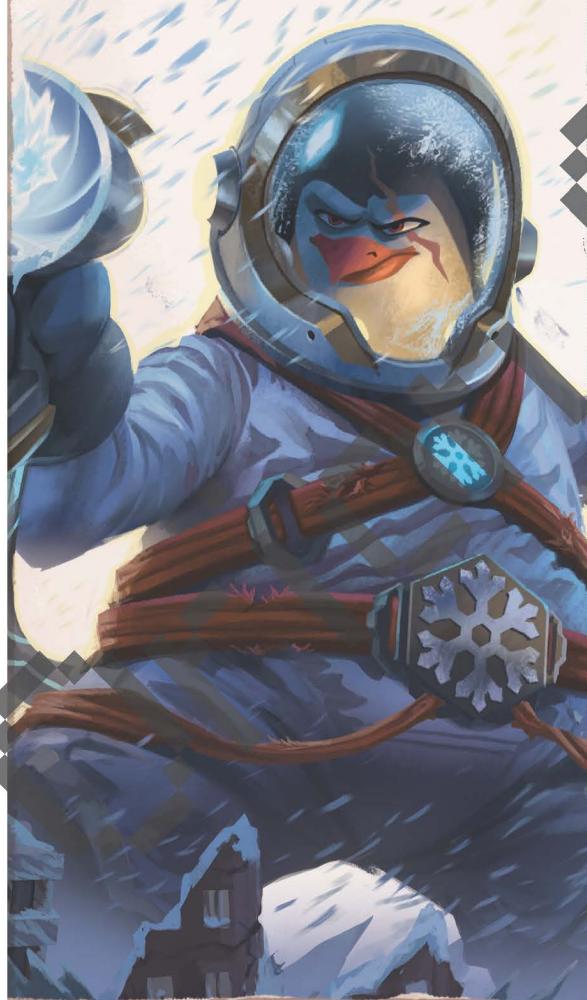
在之後的投擲中，選擇你想要重擲的骰子（將其他骰子放在一旁）。

在每次重新投擲前，你總是可以重擲你在之前投擲時放一旁的骰子。

一旦你完成3次擲骰後，或是你提前決定停止，將骰子保留在你的面前。這就是你的擲骰結果。

當有超能力卡或任何其他效果影響你的擲骰結果時，它指的就是這些骰子。

進入階段 **2. 結算骰子**。



你可以用你選擇的任意順序結算骰子，但所有的骰子都必須被結算，根據投擲出的骰面記號：



每擲出一顆 ，你的對手承受1 。
每個 使你的對手損失1 。
如果他損失最後1 ，並顯示 ，則你獲得遊戲勝利（見第11頁 **遊戲結束**）。



每擲出一顆 ，獲得1 。
你無法獲得到超過你的起始 （顯示於你的怪獸板塊上）。



每擲出一顆 ，獲得1 。從供應區拿到你的面前。

表示能量方塊。將其保留在你的面前，直到你決定花費它。

如果你將要獲得 ，但供應區並沒有剩餘足夠的數量，請使用合適的物件來替代。



名氣



毀滅

每擲出三顆相同的 或 ，將對應的 或 標記在該軌道上往你拉拔1格。

除三顆外，每額外擲出一顆相同的記號，再將對應的 或 標記在該軌道上往你額外拉拔1格。

如果你將 或 標記拉拔到主板塊上你那一側的勝利格，或者兩個標記都位於你那一側的聚光燈區，你立即獲得遊戲勝利（見第11頁遊戲結束）。

範例：

$$\text{+} + \text{+} + \text{+} = \text{拉拔1} \text{+}$$



$$\text{+} + \text{+} + \text{+} + \text{+} = \text{拉拔3} \text{+}$$



將 或 拉拔到
喝采指示物上

在遊戲中，你可能會在軌道上放置和移動喝采指示物，並使空格上額外增加喝采獎勵（見第10頁具有喝采圖示的卡片）。

在任意時刻，當你將 或 標記拉拔到有喝采獎勵的格子上時，根據對應圖示結算效果：

> 你的對手承受1 .

> 獲得1 .

> 獲得1 .

> 獲得1 。你可以在你的面前保留最多2個。

! 特殊能力

檢查在你怪獸板塊上的特殊能力
(見第12頁 選擇怪獸)。

如果你的擲骰結果中有足夠數量的 ，你可以重複啟動你的特殊能力。

在你怪獸板塊上的任何 效果，在你每次啟動你的特殊能力時只能使用一次。

在結算完你的所有骰子後，繼續進入階段 3. 購買超能力卡或獲得1 .



3 購買超能力卡或獲得⚡

購買超能力卡

你可以從主板塊上購買一張或以上的卡片（逐一購買並結算）。

如果要購買，支付等同於卡片左上角⚡數量的能量方塊來購買超能力卡。

在主板塊上最右側空格上的卡片總是會比卡片上顯示的費用還要便宜1⚡。

每當你購買或棄掉一張卡片時，將其餘卡片沿著上方盡量往右邊滑動，來將最靠近牌庫的空格清空。然後將牌庫頂部的卡片翻閱並且放到剛才清出的空格上。這張新卡片可立即被你購買。這表示在同一回合中，你有可能購買到多張受到-1⚡降低費用的卡片。

你也可以花費2⚡來棄掉所有3張面朝上超能力卡，並從牌庫翻出3張新的卡片，這些新卡片可立即被你購買。

只要你有可用的⚡，你可以繼續購買或棄掉超能力卡。

或

獲得1⚡

如果你不想或不能在你的回合中購買任何超能力卡，獲得1⚡。花費2⚡來棄掉所有3張超能力卡，這不會視為購買超能力卡。

超能力卡的類型

超能力卡有兩個不同的種類：

保留：卡面朝上的放置於自己面前，直到遊戲結束（除非其他效果發生）。

棄牌：立即執行卡片效果，接著丟棄它。

具有喝采圖示的卡片

某些超能力卡表示大張旗鼓地行動，這將會讓群眾們興奮地喝采。這些卡片在 費用旁有著喝采圖示。

當你購買這些卡片時，在啟動任何效果前，先拿取對應的喝采指示物並將其按照以下規則進行放置：

- 你必須將其放到主板塊上軌道的一個或多個格子上。
- 你無法將其放到另一個喝采指示物或者被 或 標記佔據的格子上。
- 如果你購買卡牌上的喝采指示物已經在主板塊上了，你可以移動該指示物（除非 或 標記剛好在該指示物上）。



注意：有些超能力卡會讓你放置喝采指示物，然後拉拔 或 標記。如果你有策略性地放置，你有可能會立即獲得你剛才放置的喝采指示物的喝采獎勵。某些喝采指示物會增加新的格子，進而延長軌道。將其放到對手側將能使他需要花更多努力才能夠拉拔到自己一側。別忘了，你的對手也可以獲得那些喝采指示物上的獎勵，只要將標記移動到那些格子上。

如何放置特別的喝采指示物：



沒有喝采指示物：



加長格子數量的喝采指示物：



縮減格子數量的喝采指示物：



某些超能力卡上的效果會在你的回合結束時啟動。依照你所選擇的任意順序結算這些效果。

將骰子傳給你的對手。他接著可以開始他的回合，從階段 1. **擲骰**開始。

遊戲 結束

遊戲可能在任意時間點結束。只要你滿足以下任意條件，你即可宣布獲勝：

- > 你對手的  減少到 。
- >  和  標記都位於主板塊上你那一側的聚光燈區。

如果喝采指示物被放置到聚光燈區下（即使只有格子的部分落入聚光燈區），將該指示物上的每個格子也視為在聚光燈區內（有些指示物的格子會部分落入聚光燈區，而有些指示物的格子則會分得很開，這是不同的）。

- >  或  標記到達主板塊上你那一側的勝利格。

如果喝采指示物位於勝利格上，你仍然會將該格視為勝利格。

勝利

在聚光燈區中的喝采指示物：



在聚光燈區中



選擇怪獸



! ! 拉拔1★或1▲。



! 將1個任意記號加入你的擲骰結果。
+ ! 再將此記號加入結果。

操作難度1

吉哥拉可以使用2個 ! 記號來拉拔 ★ 或 ▲ 。使用這項能力來確保危險重重的聚光燈區勝利。

擲骰結果範例：



操作難度1

外星三眼怪可以使用數組2或3個 ! 記號來視為任意的骰子記號。現在你將不會再為了湊不成三個 ★ 或 ▲ 而發愁，或是用 ♡ 或 ⚡ 來贏得遊戲。

擲骰結果範例：





你可以將你擲骰結果中的
手數量視為 $\text{手} \times !$ 。

操作難度 2

太空企鵝可以產出 \square 以便未來回合一次投擲更多骰子。這會讓你在觸發 \star 或 \square 時達成更強的連鎖，或是使用 \blacktriangle 來狠狠揍你的對手一拳。

擲骰結果範例：



操作難度 2

麥卡龍可以在結算你的擲骰結果時，將 \heartsuit 的總數乘以 $!$ 的總數。嘗試一次性擲出這些記號，來觸發這個能力的最高上限。

擲骰結果範例：





操作難度 3

霹靂喵喵可以使用 ! 記號來獲得很多的 ⚡。購買一切能讓你獲勝的超能力卡，但不要被對力量的渴求蒙蔽了遊戲的勝利條件。

擲骰結果範例：



操作難度 3

金剛王可以將喝采指示物放到他對手的軌道上，進而拖慢對手。策略性地放置它們能夠阻擋對手前往勝利格或聚光燈區的道路，或者確保你勝利的進度不落人後。

擲骰結果範例：



金剛王的喝采指示物

只有金剛王才能放置或移動這些指示物（藉由牠的特殊能力）。這些指示物一共有2個。如果其中1個已經被放置到主板塊上了，金剛王可以決定要移動它（如果可以移動的話），或者放置第二個指示物。

這些指示物具有以下的能力：

當金剛王的對手拉拔  或  標記時，在到達金剛王的喝采指示物時，該標記的移動立刻結束。當此情況發生時，任何在該軌道上未移動的步數都會浪費掉。

範例：你只會拉拔
 1格，然後必須在金剛王的指示物上停下。



如果  或  標記是正好從金剛王的喝采指示物上開始移動，其在軌道上的移動不會受到影響。

銘謝

遊戲設計：Richard Garfield

美術：Quentin Regnes

專案經理：Max-Tobias Walter & Florent Baudry

平面設計：Vincent Mougenot

3D平面設計：Alex Szyjan

編輯：Max-Tobias Walter & Florent Baudry

表情符號設計：Francesco Mazza

草稿提供：Tristan Loison

翻譯：William Niebling

校稿：Danni Loe

特別感謝：Origames

中文翻譯：Gazza Liu

中文校稿：Rayy Chang

中文平面設計：Jimi Wang



強化你的
東京之王
對決

即將推出官方遊戲墊，敬請
期待GoKids官方社群及官方
網站公告

